

Poste Pionnier 17-18

Informations générales

L'année s'articule autour de 3 axes principaux :

- L'animation : être aux pionniers, c'est apprendre à devenir animateur tout en gardant un côté animé.
- Social : être aux pionniers, c'est agir dans le monde qui nous entoure, essayer de faire bouger les choses à notre manière.
- Projet : être au pionnier, c'est mener à bien le projet qu'est le grand camp.

1 Les différentes activités durant l'année

1.1 Les explorations

Aux pionniers, on est à la charnière entre le statut d'animé et d'animateur. Et le meilleur moyen d'apprendre, c'est en se jetant dans le bain et en rejoignant les animateurs des différentes sections de l'unité pour animer une réunion, un week-end ou une partie du camp avec eux. À cette occasion, les pionniers seront, dans la mesure du possible, intégrés à la préparation de l'activité puis à l'animation de celle-ci. Le tout suivi d'un petit débriefing par le staff afin que chacun puisse donner son avis sur la journée.

1.2 Les « bars Pi »

Les bars Pi sont le lieu de rencontre entre les animateurs et les pionniers. C'est à ces occasions notamment que les pionniers ont l'opportunité de discuter avec le reste des animateurs de l'unité, et pourquoi pas envisager de rejoindre certains d'entre eux dans un staff l'année d'après.

À côté de cela, nous demandons pour chacun de ces bars qu'un groupe de quelques pionniers préparent une animation à destination des animateurs et autres pionniers présents pour que chacun puisse finir la journée de réunion en beauté.

Ces bars sont également un moyen de financer en partie notre projet pour le grand camp.

1.3 Les actions sociales

Comme écrit plus haut, être pionnier c'est aussi agir dans le monde qui nous entoure. C'est pourquoi, outre le projet de grand camp, nous aurons l'occasion durant l'année de faire plusieurs activités à but caritatif. Outre la traditionnelle journée Arc En Ciel soutenant les enfants du quartier qui vivent dans des résidences d'accueil, nous aurons aussi notamment des contacts avec la paroisse qui mène aussi des actions dans le quartier. Plus d'informations arriveront par la suite.

1.4 Les activités de récolte d'argent

Afin de financer son grand camp, chaque pionnier devra récolter une certaine somme. Pour ce faire, différentes activités de récolte d'argent seront organisées en poste. En fonction des disponibilités de chacun, certains récolteront également de l'argent « de leur côté ».

1.5 Les événements fédéraux

Notre unité dépend de la Fédération « Les Scouts », celle-ci organise différents types d'événements, dont 3 qui nous concernent plus particulièrement. Chacun de ceux-ci est une occasion de faire de belles rencontres avec d'autres scouts !

1.5.1 Be.Scout

C'est le troisième événement de grande ampleur organisé par la fédération : après les 100 ans du scoutisme, puis « Start » fêtant les 100 ans de la fédération, ils remettent le couvert cette année avec Be.Scout. Le 21 avril, près de 25.000 scouts envahiront les rues de Louvain-la-Neuve pour une grande aventure ! Les premières infos ici : <https://lesscouts.be/news/bescout-cest-bientot.html> .

1.5.2 Be a Pi

S'adressant particulièrement aux pionniers de première année, Be a Pi c'est un week-end au cours duquel des pionniers sont rassemblés afin de faire des rencontres avec des personnes engagées dans la société, en abordant un thème en particulier (plus d'informations et liste des thèmes disponible ici : <https://lesscouts.be/pionniers/agenda/be-a-pi.html?L=0>)

1.5.3 Pi-Days

S'adressant particulièrement aux pionniers de deuxième année, les Pi-Days sont la première des trois étapes du parcours de formation des animateurs. En effet, la fédération est reconnue comme centre de formation de la Fédération Wallonie Bruxelles et permet à ce titre de délivrer un brevet d'animateur valorisable également en dehors du mouvement. Outre les clés qu'elles apportent afin de pouvoir délivrer une animation de qualité, ces formations permettent également l'obtention de subsides pour les camps encadrés par une équipe d'animateurs brevetés. Les Pi-days sont donc le moment idéal pour entamer son parcours de formation ! Plus d'infos ici : <https://lesscouts.be/pionniers/agenda/les-pi-days.html?L=0>

1.6 Les réunions Pi

Les réunions sont l'occasion pour nous de nous rassembler durant l'année afin de passer un bon moment tous ensemble à l'occasion d'une activité quelconque mais également de faire le point et se coordonner pour l'organisation du projet.

1.7 *Week-ends Pi*

1.7.1 Week-end d'octobre

Arrivant relativement tôt durant l'année, c'est à cette occasion que nous tenterons de déterminer le projet qui sera l'aboutissement de notre année. Ce sera également l'occasion pour le groupe de faire connaissance et lancer les premiers objectifs de l'année.

1.7.2 Week-end Trek

Ce week-end-ci est entièrement organisé par les pionniers eux-mêmes. Différents groupes se forment et chacun a une tâche définie (préparations des activités, de la logistique, de l'intendance ...). L'occasion pour eux de mener un projet à bien de bout en bout.

2 Le calendrier

2.1 Présence minimale

Être aux pionniers, ce n'est pas uniquement partir en camp. C'est pourquoi nous jugeons important que ces derniers participent à un nombre minimal d'activités au cours de l'année. Par ailleurs, il est essentiel que chacun prévienne en cas d'absence. C'est pourquoi nous avons décidé d'instaurer un système de points. En fonction des activités, les pionniers présents gagnent des points, s'ils n'y participent pas mais qu'ils ont prévenu, ils n'en gagnent pas mais s'ils oublient de prévenir ils en perdent. À la fin de l'année, un nombre minimum de points est exigé pour pouvoir participer au camp, nous sommes bien conscients que beaucoup d'entre eux ont d'autres activités également, c'est pourquoi le nombre de points exigé est relativement bas.

Type	Activité	Points
Poste	Organisation d'un bar Pi	2
	Participation à une activité de récolte d'argent en poste	1
	Réunion Pi	2
	Week-end Pi	4
	Week-end Pi	4
	Action de service	2
Exploration	Exploration - Réunion	2
	Exploration Week-End	3
Fédération	Pi Days (Pi 2)	6
	Be a Pi (Pi 2)	4
	Be.Scout	2
Absences	Excusée	0
	Non-Excusée	-3
Total exigé sur l'année : minimum 20 points		

En cas d'absence, nous demandons de nous avertir dès que possible, la veille au plus tard, afin que nous puissions nous organiser au mieux. Pour ce faire, merci de contacter Steenbok – Nicolas Steenuit qui centralise les informations, soit :

- Par mail : pionniers@unite124.be
- Par SMS : 0470558723
- Par Facebook

2.2 Dates

Vous trouverez une liste récapitulative des dates déjà déterminées dans la section « Documents », puis « Pionniers » du site d'unité. Attention, nous ne suivons pas le calendrier commun aux autres sections de l'unité. Cependant, au vu de la particularité de la section pionnier, toutes les dates ne sont pas encore déterminées, des activités de poste (action de service, récolte d'argent...) viendront se rajouter en cours d'année. Nous ne manquerons pas de vous tenir au courant des modifications.

http://unite124.be/fichiers_11.htm

3 Le projet

Aboutissement de l'année, c'est l'occasion pour le poste de se retrouver ensemble durant 15 jours, et d'accomplir et concrétiser un projet commun préparé durant l'année.

3.1 Choix du projet

Ce projet c'est le nôtre, tant aux animateurs qu'aux animés, c'est donc tous ensemble que nous allons le choisir. Pour ce faire, voici la procédure :

- 1) Tout le monde cherche : tant les animateurs que les animés cherchent des idées de projets
- 2) Envoyer un récapitulatif complet du projet pour le **samedi 7 octobre** à pionniers@unite124.be.
Ce récapitulatif doit contenir :
 - Lieu du camp
 - Contenu du projet / descriptif
 - Site web / personne de contact
 - Budget éventuel
 - Précisez l'intérêt en tant que pionnier d'aller là bas.
- 3) Choix et vote du projet lors du week-end (13-14-15 octobre)

Quelques pistes de réflexion ...

- *N'hésitez pas à sortir des sentiers battus, étonnez-nous !*
- *Belgique ou étranger ? Un pays n'est pas un projet. Sachez d'abord exactement ce que vous voulez faire et choisissez ensuite la destination la plus appropriée.*
- *Attention, les destinations hors Europe demandent un gros budget et de nombreuses démarches administratives.*

3.2 Organisation du projet

Une fois le projet déterminé il faut le mettre sur pied... Encore une fois, c'est en poste que cela se passe. Nous formerons différents petits groupes, chargés d'établir un budget, trouver des logements, préparer des activités, etc etc .

3.3 Le nerf de la guerre...

À côté de l'organisation du projet, nous continuerons à récolter l'argent afin de financer celui-ci.

Une fois le budget établi, nous déterminerons des dates limites pour lesquelles il faudra qu'une certaine somme ait été récoltée par chacun. Afin que personne ne soit pris au dépourvu en fin d'année ☺

Pour donner un ordre de grandeur, l'année passée les pionniers ont dû ramener 475 €/personne, cette somme étant complétée par un montant de 250 € de la part des parents.

Attention, des soucis financiers ne doivent en aucun cas être un frein à la participation au mouvement. N'hésitez pas à venir nous en parler ou à contacter le staff d'unité à ce sujet.

4 Les règles

Afin que l'année se déroule au mieux, il est nécessaire de fixer quelques règles...

- Les drogues sont strictement interdites
- La cigarette est tolérée lors des pauses, en dehors des activités.
- La consommation d'alcool doit rester raisonnable :
 - Pas d'excès
 - Pas de jeux à boire
 - Pas d' « affonds »

Nous espérons avoir été suffisamment complets dans cette présentation de l'année. Pour toute question, n'hésitez pas à nous contacter par e-mail (pionniers@unite124.be) ou via nos numéros de GSM personnels (toutes nos coordonnées sont disponibles sur le site d'unité : http://unite124.be/p_staff.htm)

Au plaisir de passer cette année tous ensemble,

Le staff Pionnier,

Gwaga, Margay, Sika et Steenbok