



DRAGON BALL Z

LOBBES MMXIII : J'USQU'AU BOUT DE L'UNIVERS

Chers louveteaux,

Nous avons entendu parler de vos exploits quant à l'arrestation des terroristes au début de l'année.

Nous avons également entendu que pour cela vous vous êtes entraînés durement et que vous avez continué l'entraînement encore récemment en roulant à vélo pendant plusieurs heures.

Nous vous invitons donc au GRAND TOURNOI MONDIAL DES ARTS MARTIAUX à Lobbes (le dernier tournoi ayant détruit l'ancien stade).

Entraînez vous donc pour gagner la magnifique récompense...

Par ailleurs nous pouvons déjà vous dire que certaines personnalités bien connues dans le monde des arts martiaux nous ont déjà confirmé leur présence :

- Sangoku, Vegeta, Sangohan, Trunk, Sangoten, C18,...

Nous espérons vous voir à ce tournoi grandiose qui promet déjà d'être mémorable ! Cette année donc, notre horizon se déploie : nous n'allons plus seulement protéger notre Terre contre les attaques mais la Galaxie entière : Tout l'espace et ses planètes sont en proie à des attaquants acharnés qui se battent pour la conquête du monde !! Pour empêcher que cela arrive, nous vous proposons de nous allier avec les puissants guerriers spécialistes en arts martiaux que sont le grand San Goku et toute sa clique !

Ce grand camp Dragon Ball Z se prévoit donc étonnant, sportif et plein de nouvelles découvertes. Nous aurons besoin de toute votre énergie et votre bonne humeur pour triompher de tous les obstacles qui se présenteront devant nous !

Au plaisir de vous voir tous souriants et préparés à de nouvelles aventures...



INFORMATIONS PRATIQUES AUX PARENTS DES DEMI-SAÏYENS

Meute du peuple libre 124

Rue de l'école 24

6540 Lobbes

PARTICIPATION AUX FRAIS :

Le prix du grand camp est fixé à **130 euros** pour les aînés qui participent au précamp. Pour le reste de la meute, le prix est de **125 euros**. Nous vous demandons de verser cette somme **avant le 15 juin** sur le compte de la meute :

068-2484641-13 Meute du Peuple Libre

Communication : « Grand camp + le nom de votre enfant »

REVOI DES PAPIERS :

Deux documents sont à l'arrière de ce carnet. D'un part **l'autorisation parentale** à renvoyer obligatoirement, et d'autre part la **fiche médicale** à remplir et renvoyer seulement si vous ne l'avez pas fait en début d'année, ou si les informations ont changé. Vous pouvez scanner ces documents et nous les envoyer par mail ou les envoyer par la poste.

Adresse pour l'envoi postal:

Coline Aron

Avenue du Geai n°10

1170 Boisfort

DATES IMPORTANTES

DIMANCHE 13 MAI

18h : Réunion des parents, séance questions-réponses pour s'assurer que vous enfants partent entre de bonnes mains.

VENDREDI 15 JUIN

Dernière limite pour les paiements et les envois de documents

VENDREDI 28 JUIN

De 18 à 20h : Dépôt des sacs des louveteaux au local, qui seront emportés par le camion jusqu'au camp.

PRECAMP 3 JUILLET

Nos grands louveteaux débarquent ! Comme nous voulons rester écologiques, nous vous invitons à organiser un covoiturage. Les sacs des louveteaux les attendront sur place.

DEPART 4 JUILLET

Toujours dans l'optique de l'écologie, le reste de la meute arrivera à l'endroit de camp en train. Rendez-vous à la gare de Bruxelles-Central à 10h15.

RETOUR 14 JUILLET

Le moment du retour à la maison arrive, et nous organisons un BBQ afin de profiter tous ensemble de nos derniers moments au camp. Nous nous occuperons de la viande et comptons sur vous pour ravitailler nos troupes en boissons et en salades de tous genres.

ITINERAIRE

- Prendre la E19 sur 21,3 km en direction de Paris/Mons.
- À l'échangeur Écaussinnes, serrer à droite et suivre La Louvière.
- Rejoindre A501 pendant 3,3 km.
- À l'échangeur La Louvière, serrer à droite et suivre Liège/Charleroi pour rejoindre la E42 pour 7,7 km.
- À l'échangeur Gouy, serrer à droite et suivre R3 en direction de Périphérique-Ouest/Fontaine-l'Évêque/Chapelle-lez-Herlaimont/Trazegnies/Philippeville pendant 8,8 km.
- À l'échangeur 3-Fontaine-l'Évêque, serrer à droite et suivre N54 en direction de Lobbes pendant 5,5 km.
- Prendre la sortie à gauche en direction de N54/Lobbes/Thuin/Beaumont.
- Prendre à droite sur N59 pendant 1,9 km.
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Rue des Bonniers/N559
- Continuer de suivre N559 pendant 2,1 km.
- Prendre légèrement à gauche sur Rue Albert 1er
- Prendre à gauche sur Rue Paschal
- Tourner à gauche pour rester sur Rue Paschal
- Tourner à la 1re à gauche et continuer sur Rue des Ecoles = ARRIVEE



PAQUETAGE DES DEMI-SAÏYENS

- ★ Le sac : vous pouvez prendre 1 ou 2 sacs maximum mais il faut absolument un grand sac à dos pour le Hike ! Veillez à ce qu'il soit SOLIDE et PRATIQUE à porter.

- ★ Un sac de couchage
- ★ Un matelas pneumatique ou en mousse (+Pompe !)
- ★ Un ou deux pyjamas et la peluche chérie
- ★ Une couverture en cas de nuit froide

- ★ Des vêtements de rechange pour 10 jours (2 ou 3 shorts, 6 ou 8 t-shirts, 2 pulls)
- ★ Chaussettes et caleçons en suffisance
- ★ Pantalon et gros pull nous restons en Belgique
- ★ Un K-way ou une veste
- ★ Une paire de Basket
- ★ Une paire de bottines
- ★ Une paire de chaussures de rechange (bottes ou autres)

- ★ Une brosse à dent
- ★ Un tube de dentifrice
- ★ Du savon et du shampoing Ecover (ou une autre marque écologique). La douche se fait en pleine nature, respectons la.
- ★ Deux essuies de bain, un gant de toilette

- ★ Le short bleu marine
- ★ Le pull louveteau
- ★ Le foulard de l'unité
- ★ La carte SIS qui devra être donnée aux chefs.
- ★ Un maillot de bain
- ★ Une lampe de poche avec des piles
- ★ Une gourde
- ★ De la crème solaire
- ★ Une casquette, un BOB, pour se protéger la tête du soleil
- ★ Des enveloppes pré-timbrées avec du papier et des bics pour donner des nouvelles.

- ★ Un t-shirt, un short et des chaussures qui peuvent être salis (voir irrécupérables) pour la journée crado.

Nous insistons sur le fait que TOUTES les affaires doivent être marquées au nom du loup !!

MATERIEL DE CONTREBANDE, A PROSCRIRE :

- ❖ Des objets de valeur, de même que de l'argent de poche. La meute ne pourra rien faire en cas de perte.
- ❖ Ipod, GSM, consoles de jeu, appareil photo et autres appareils électronique. Ils sont déjà démodés à l'autre bout de l'espace.
- ❖ Briquets, allumettes, pétards, fusil à bille, ainsi que toutes les armes et les objets dangereux interdits par la République Galactique.

Seuls les sizainiers et seconds sont autorisés à apporter un couteau ou un canif. Celui-ci sera donné aux chefs, PAR LES PARENTS, et donné en temps utile aux aînés. Si un de ces outils est découvert dans les affaires d'un autre loup, ou d'un aîné qui ne l'aurait pas donné, il sera confisqué pour toute la durée du camp.

DEGUISEMENTS

Méchant ou gentils, beau ou laid, Saïyens ou Ciborgs, Humain ou animal, la limite est votre imagination ! Choisissez votre déguisement personnellement ou en sizaine, nous espérons voir de beaux spécimens !

BONBONS !

Nous le savons, les entraînements donnent faim. Nous essayons de garder une alimentation équilibrée durant le camp, mais nous savons bien que les bonbons font partie des petites gourmandises que les louveteaux apportent chaque année dans leurs sacs. Dans l'esprit du partage scout, les bonbons sont collectés et redistribués de façon équitable, au moment adéquat (pendant la sieste par exemple).

VERMINES

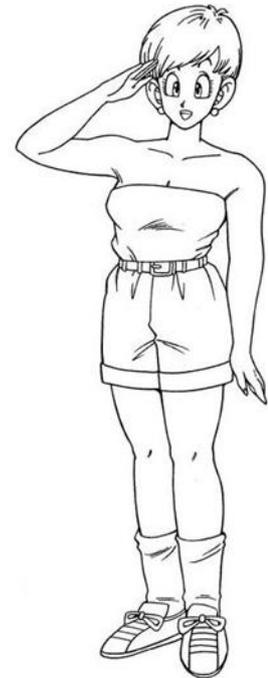
Afin de prévenir toute invasion de poux au camp, nous vous demandons de bien vouloir vérifiez le cuir-chevelu de vos enfants et de leur faire un shampoing anti-poux préventif. Et pour assurer leurs propreté, nous demandons également à introduire un shampoing anti-poux ainsi qu'une brosse spéciale contre les lentes et les poux dans leurs sacs.

QUELQUES ESPECES DE LA GALAXIE



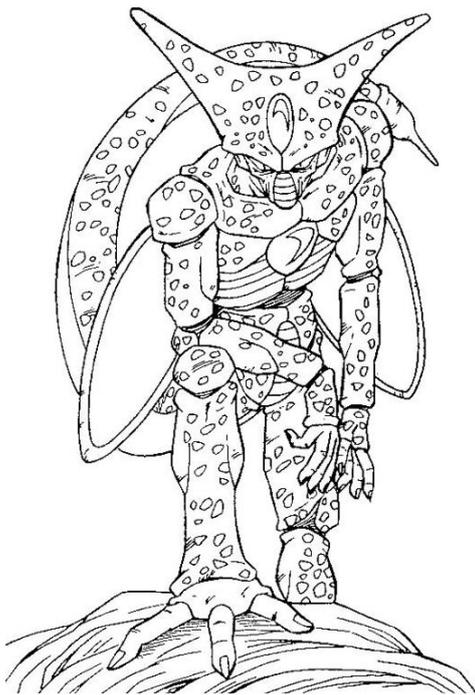
SAIYENS : Grands combattants venus de la planète Végéta, ils possèdent des capacités hors du commun. Certains sont au service d'une organisation extrêmement puissante à travers la galaxie dont le but est de supprimer toute vie sur les planètes afin de les revendre par après. Certains autres Saiyens œuvrent au contraire pour le bien des planètes et de la galaxie.

HUMAINS : Race aux capacités mentale développés, mais aux capacités physiques en dessous de la moyenne galactique. Leur planète, la planète Terre, est une des planètes les plus convoitées de l'Univers, tant pour sa biodiversité que pour ses ressources naturelles.



NAMEKS : C'est une race d'êtres dont les racines remontent au début de la création. L'histoire dit qu'ils avaient en leur sein les sorciers les plus puissants que la galaxie ait connue, exactement ceux qui ont créé les 7 boules de cristal. Aujourd'hui encore, leurs forces psychiques restent impressionnantes.

CYBORGS : Ils sont mi-humains, mi-robots. Créés par le maléfique docteur Gero dans le but de tuer Sangoku, les cyborgs sont particulièrement puissants et regorgent de capacités totalement insoupçonnées telles que celle d'aspirer la force de leur adversaire.



MONSTRES : Certaines créatures n'appartiennent pas à une espèce en tant que telle. Heureusement, car ces monstres sont réputés pour chercher et exterminer les plus grands guerriers de l'univers. Leur but, à ce que l'on raconte, est de détruire le plus de planètes possibles, donc méfiez-vous d'eux.

CONCOURS CUISINE

Durant une soirée, nos chers intendants vont enfin pouvoir respirer ; En effet, ce sera aux loups de cuisiner afin de ravir nos estomacs ! C'est par sizaine que les loups devront élaborer et nous concocter un menu original et délicieux.

Pour cela, chaque sizainier va devoir rassembler sa propre sizaine et décider d'un menu qu'ils nous présenteront au camp.

Il va falloir être inventif afin de nous concocter un menu comportant une entrée, un plat, un dessert et des boissons. N'oubliez pas la décoration de table également !

Nous nous occupons de tout acheter mais la liste des ingrédients doit nous parvenir par mail pour **le 15 juin au plus tard !**

Certaines restrictions sont de mise :

- ❋ Les aliments doivent être simples à cuire et faciles à trouver. Pensez également au prix de ce que vous demandez : bon ne rime pas avec cher. Si nous ne trouvons pas ce qui est demandé, les louveteaux devront se débrouiller avec ce que nous aurons.
- ❋ Pas de surgelés, nous n'avons pas de quoi les conserver.
- ❋ Pas de poissons ou de fruits de mer, il est très difficile de maintenir ces aliments au frais avant et après leur préparation.
- ❋ Nous ne disposons ni de four, de friteuse ou de choses du genre. Les aliments doivent être cuits avec les taques de cuisson disponibles.

Notre jury de fins experts
culinaires se base sur trois choses
pour attribuer les points aux sizaines :

- ➔ La déco de la table
- ➔ l'accueil
- ➔ l'originalité des plats

La sizaine qui aura accumulé le plus
de points sera désignée vainqueur,
donc ... à vos fourneaux

Message au Peuple Libre

Pour les loups qui en sont à leur deuxième année ou plus à la meute et qui le désirent, il est possible de faire son « Message au Peuple Libre ».

Le peuple Libre

Le peuple libre, c'est la meute, c'est nous ! Le peuple libre, ce sont tous les louveteaux, tous les chefs, réunis pour écouter le message de l'un d'eux.

Le « Message au Peuple Libre » c'est d'abord une réflexion :

Qu'est ce que c'est être un bon louveteau ?

Qu'est ce qui fait que je suis un bon louveteau ?

Comment est-ce que je pourrais être un meilleur louveteau ?

Devant la meute

« Devant toute la meute, je veux vous dire ce que moi je veux faire pour m'améliorer. Je veux que vous le sachiez, que vous le remarquiez et que vous m'aidiez ! Avec vous, je vais y arriver ! »

Le message au peuple libre est adressé devant toute la meute réunie. Ensuite, chaque membre de la meute qui le désire, peut dire aux messagers en quoi il trouve que ceux-ci sont déjà de bons louveteaux, leur faire connaître les qualités qu'il voit en eux.

Les messagers

Les messagers sont des loups de deuxième année, car il est plus facile de réfléchir sur soi et sur la meute quand on a déjà vécu un grand camp.

Le message au Peuple Libre est un choix et non une obligation. Celui qui est en âge de le faire mais ne le désire pas peut soit le faire les années après, soit ne pas le faire du tout. Il ne faut cependant pas que la timidité ou la peur de parler devant les autres soit un obstacle !

LES CHANTS

LE CANTIQUE

Seigneur, rassemblés près des tentes
Pour saluer la fin du jour
Tes loups laissent leurs voix chantantes
Monter vers Toi, pleines d'amour
Tu dois aimer l'humble prière
Qui de ce camp s'en va monter
Ô Toi qui n'avais sur la terre
Pas de maison pour t'abriter

Nous venons toutes les sizaines
Te prier pour Te servir mieux
Vois au bois silencieux
Tes loups qui s'agenouillent
Bénis-les, ô Jésus dans les cieux

L'ÉDIT DE LA JUNGLE

Ceci, c'est l'édit de la jungle
Aussi vrai, aussi vieux que le ciel
Les loups qui l'observent en vivent
Mais le loup qui l'enfreint doit grandir
Comme la liane autour de l'arbre
La loi, passe derrière et devant
Car la force du clan, c'est le loup
Et la force du loup, c'est le clan

Chaque jour, de la queue aux moustaches
Lave-toi, bois bien, sans trop t'emplier
Souviens-toi, le jour est pour la chasse
N'oublie pas, la nuit est à dormir
Le chacal suit le tigre et mendie
Mais toi, loup, quand ton poil a poussé

C'est la loi, il faut partir en chasse
Ne devoir ta pâture qu'à toi seul

DRAGON BALL Z

Dragon Ball Z, le gentil Sangohan
Dragon Ball Z, combat tous les méchants
Dragon Ball Z, il a tous les pouvoirs
Dragon Ball Z, la force et le savoir

Son père était un héros
Le grand le vaillant Sangoku
Le monde saura bientôt
Que son esprit reste avec nous

Dragon Ball Z, notre héros au grand coeur
Dragon Ball Z, sera toujours vainqueur
Dragon Ball Z, il fera triompher
Dragon Ball Z, l'amour et l'amitié

Il n'a jamais peur de rien
Il ne craint aucun adversaire
Il est rusé et malin
C'est l'homme le plus fort de la terre

Dragon Ball Z, héros au coeur vaillant
Dragon Ball Z, valeureux combattant
Dragon Ball Z, il deviendra bientôt
Dragon Ball Z, le plus grand des héros

Dragon Ball Z, le gentil Sangohan
Dragon Ball Z, combat tous les méchants
Dragon Ball Z, il deviendra bientôt
Dragon Ball Z, le plus grand des héros

HORAIRE DE LA JOURNÉE D'UN SUPER-HEROS

- 8h00 Réveil et gymnastique héroïque.
- 8h30 Petit-déjeuner.
- 9h15 Tâches + 1^{er} match du combat de foot.
- 10h00 Début de l'entraînement / de la mission.
- 12h30 Repas.
- 13h30 Repos pour les apprentis et vaisselle pour les autres.
- 14h00 Mission de l'après-midi.
- 16h00 Goûter.
- 17h00 Fin de la mission, temps libre.
- 17h30 2^e match du combat de football.
- 18h00 Baignade dans l'océan de l'île.
- 19h00 Souper.
- 20h30 Entraînement/mission de nuit.
- 21h30 Fin de l'entraînement/mission.
- 22h00 Bonne nuit les petits loups !

JEUX

Regarde la boule de cristal ci-dessous pendant une minute, sans la lâcher du regard. Une fois la minute passée, éteins la lumière sans lâcher la boule des yeux... Si tout se passe bien, tu devrais voir un phénomène un peu spécial...

Elle s'illumine !



MOTS CACHÉS

Entoure ou colore les mots dans la grille et coche-les dans la liste.
 Ces mots peuvent se lire dans tous les sens.
 Horizontalement, Verticalement, Diagonalement, à l'endroit ou à l'envers.
 Les lettres qui ne sont pas entourées forment le mot surprise.
 Ecris les lettres dans les cases sous la grille pour découvrir ce mot surprise

G	R	O	S	M	I	N	E	T	E
M	K	I	R	I	K	O	U	N	L
A	C	A	L	I	M	E	R	O	M
S	I	D	D	I	D	I	E	H	E
M	E	L	M	O	M	A	Y	A	R
A	R	A	T	Z	R	T	A	Z	C
S	R	I	M	I	S	A	C	O	A
N	T	O	S	I	M	P	S	O	N
I	D	L	E	I	F	R	A	G	D
H	E	L	L	O	K	I	T	T	Y

- CALIMERO
- CANDY
- CASIMIR
- DORA
- ELMER
- ELMO
- GARFIELD
- GROSMINET
- HEIDI
- HELLOKITTY
- KIRIKOU
- MAYA
- RATZ
- SAMSAM
- SID
- SIMPSON
- TAZ
- TITI

Le mot surprise à découvrir est : le nom du petit robot rouge qu'Ulysse 31 offre à son fils Télémaque pour son anniversaire.

--	--	--	--

les dessins animés

BLAGUES

1. Quel est le sport le plus fruité ?
La boxe car tu reçois une pêche en pleine poire, tu tombes dans les pommes et tu ne ramènes plus jamais ta fraise.
2. Que dit une blonde qui voit une peau de banane à trois mètres ?

Oh non! Je vais encore tomber !
3. La maîtresse vérifie que la leçon sur les animaux est bien connue de tous les enfants.

- Voyons, les enfants : que donne les moutons ?

- Les moutons nous donne de la laine.

- Très bien. Que donne la poule ?

- La poule nous donne des oeufs.

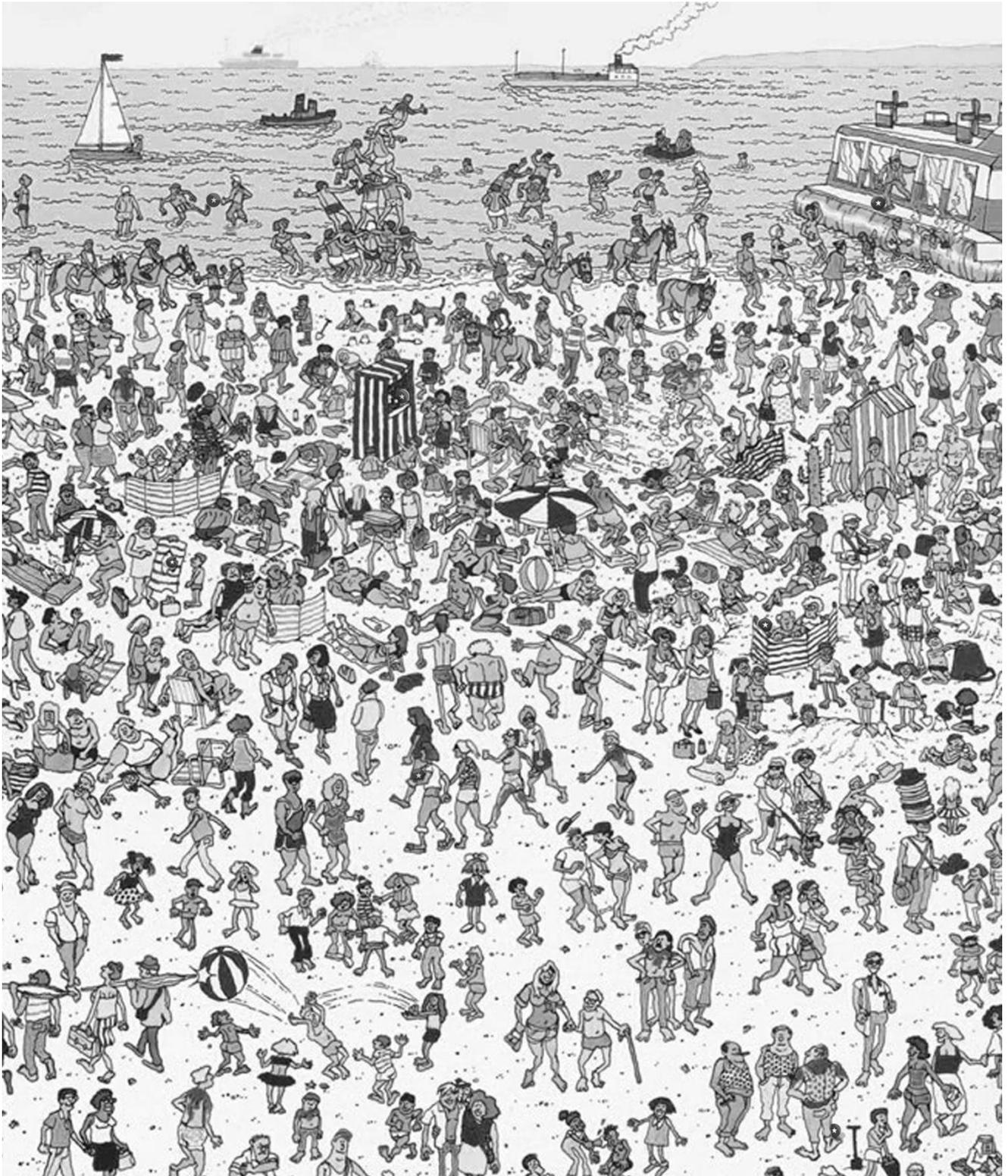
- Parfait. Que donne la vache ?

- La vache nous donne des devoirs.

CITATIONS

- Quand tu ne sais pas quoi dire, cite un proverbe chinois (Proverbe Chinois)
- Il ne sert à rien de courir quand il pleut car il pleut toujours devant soi.
- Il est difficile d'attraper un chat noir dans une pièce noire, surtout lorsqu'il n'est pas là. (Proverbe Chinois)
- Si tu te tapes la tête contre un vase et que ça sonne le creux, n'en déduis pas que c'est le vase qui est vide...(Proverbe Chinois)
- Si tu fais pipi le vent dans le dos et que tu mouilles tes chaussures, c'est sûrement pas que tes les pieds sont trop longs.

Où sont les boules de cristal ?



Trouve les sept boules de cristal cachées dans ce décor. 



RAMA

RAKSHA

CHIKAI

AKELA

KALA MAG

TOOMAI

DRAGON BALL STAFF



MALAIS

RENARDEAU

ELLIOTT

KOIAK

INTENDANTS