

LA MEUTE DU PEUPLE LIBRE DE LA 124
VOUS PRÉSENTE SON CAMP À

CERFONTAINE 2016



STAR WARS

LA LÉGION PERDUE

LE MOT DES CHEFS



UN CAMP ? QU'EST CE QUE C'EST ?

Chers Loups

Après une année de folie pleine d'aventures diverses et variées dans les jeux vidéos et les dessins animés, nous voici arrivés à la fin des réunions. Mais la fin des réunions est synonyme de quelque chose de intergalactiquement (Oui oui) mieux, il s'agit du grand camp, mais ça vous l'aviez deviné.

Nous allons vivre des aventures exceptionnelles, loger dans une magnifique galaxie près des lacs de l'eau d'Heure, dans un écrin de verdure... Nous y avons installé notre QG d'où notre aventure commencera,

Nous allons vivre le hike, vous allez pouvoir mesurer votre force individuellement et collectivement grâce à la journée olympique, faire des bricolages (Un peu de repos) et pleins d'autres activités super cool. Tout cela sous un grand soleil que nous avons commandé. à l'IRM (Nous nous attendons donc qu'un peu de pluie vienne agrémenter le camp).

Mais ce camp ne se fera pas sans vous les loups.

Nous comptons sur vous pour être toujours motivés, de bonne humeur et respectueux envers l'en-droit, le travail des chefs et des intendants et surtout entre vous !! Comme dirait un ami perdu de vue «Pas de violence c'est les vacances». Après ces petits détails techniques place au camp.

Chers Parents,

Nous voici au terme d'une très belle année pleine d'aventures, et ce n'est pas fini...

Le staff tenait à vous remercier pour votre soutien et votre confiance tout au long de l'année.

Car nous laisser votre enfant, pendant une dizaine de jours, c'est dur, et nous vous en sommes d'autant plus reconnaissants.

Dans ce carnet, vous découvrirez avec votre enfant le thème du camp, ce qu'on fera durant le camp, les différentes activités phares de celui-ci et bien d'autres éléments.

Vous trouverez également une page d'informations pratiques à conserver si vous souhaitez nous écrire. Nous vous rappelons également que nous nous situons dans une galaxie très très lointaine et inaccessible et que les seuls contacts autorisés se font par voie postale !!!

Comme dirait Joe Dassin «Au soleil, sous la pluie, à midi ou à minuit» nous vous promettons à vous les loups un camp des plus inoubliables.

PRÊTS POUR CERFONTAINE 2016 ??

UN PEU D'HISTOIRE...

LA 124ÈME LÉGION CLONE

Chers loups,

Bienvenue à la 124ème Légion Clone. Comme vous le savez déjà, cette unité spéciale a été constituée afin de combattre la plus dangereuse des menaces qui pèse sur l'Ordre Jedi et la République Galactique : Les Siths. En effet, ces Jedi sombres tentent depuis des millénaires d'abattre ces deux institutions qui permettent à la Galaxie de prospérer et de vivre en paix. Il est donc de notre devoir d'éliminer cette menace pour le bien commun.

C'est pour accomplir cette noble mission qu'il a été décidé de créer une nouvelle Légion clone constituée des meilleures unités clones de la Galaxie. La 124ème Légion a pour particularité d'être composée de 5 escouades autonomes dont l'armure clone est colorée. De plus chacune de ces escouades a été formée sur différentes planètes de notre galaxie.

Escouade « Noirs de Kashyyyk » : Cette unité, commandée par le sergent Iniaki, a la réputation d'être invincible. L'apparition de ces spécialistes des troupes mécanisées sur le champ de bataille est synonyme de victoire pour les forces de la République.

Leur principal fait d'arme est d'avoir conduit une percée lors de la bataille de Geonosis jusqu'aux arènes détruisant tout sur leur passage. Malheureusement, ils avancèrent trop vite par rapport à leurs alliés et se retrouvèrent encerclés. Néanmoins, il en fallait plus pour impressionner l'escouade des Noirs de Naboo qui décida simplement de briser les enclos des bêtes de Geonosis. Celles-ci se jetèrent avec férocité sur les droïdes permettant aux clones, à l'abri de leurs blindés, d'attaquer les flancs du reste du dispositif séparatiste et de remporter la bataille dans leur secteur.

Ils portent un uniforme métallisé teinté de noir. Ils ont également combattu aux côtés des Wookies.

Escouade « Verts de Corellia » : Cette unité commandée par le sergent Julien est connue pour être composée d'infatigables combattants. Ces spécialistes des actions coup de poing sont connus dans toutes la Galaxie pour avoir remporté la bataille de Tar Galek. Au commencement de la bataille, ils furent isolés sans renforts ni ravitaillement sur la planète de Tar Galek et durent faire face à un débarquement massif de troupes de la CSI. La situation des clones semblait désespérée. Heureusement, les Verts de Corellia n'ont pas laissé le siège les décourager et ont tiré profit de la quantité incroyable de ressources que fournissait Tar Galek. Cachés dans la jungle abondante, nos braves soldats tendirent rapidement une embuscade réduisant les droïdes à l'état de ferraille. Le système a ainsi pu être sauvé rapidement et la République reprit le contrôle de Tar Galek.

En vertu de ces exploits, les Verts de Corellia se considèrent comme faisant partie des meilleurs soldats de la Galaxie. En souvenir de ce combat, les clone de l'escouade arborent des armures de camouflages aux teintes vertes ainsi que des éléments végétaux. Ils sont connus pour leur endurance, leur intelligence et leur ruse.

Escouade « Rouges de Bespin » : Ces clones sont commandés par le sergent Tristan et sont des spécialistes des assauts aéroportés. Ils sont fonceurs, souriants, blagueurs et sans peurs. En compétition avec les Noirs, ils rivalisent d'audace et de ruse dans les actions qu'ils entreprennent. Leur esprit indépendant et les libertés qu'ils prennent avec la discipline sont compensés par leur efficacité.

Leurs exploits sont innombrables mais s'il fallait en désigner un, ça serait la destruction des chantiers spatiaux d'Iramalac. Ces chantiers spatiaux construisaient les plus gros croiseurs séparatistes. Ceux-ci faisaient peser une pression de plus en plus insoutenable sur les flottes de la République. Malheureusement, ces chantiers étaient tellement bien

protégés qu'une attaque massive se transformerait inmanquablement en désastre. Toutefois, une nuit, les Rouges s'infiltrèrent dans les défenses afin de faire exploser les points vitaux de ces installations. Malheureusement, repérés, ils affrontèrent une armée droïde. Grâce à leur maîtrise des vaisseaux, ils prirent le contrôle d'un croiseur CSI et s'enfuirent en faisant des ravages. Après une nuit d'enfer, les survivants émergèrent des explosions dans l'aube naissante et rejoignirent la flotte de la République. Beaucoup d'entre eux trouvèrent la gloire et la République put reprendre l'initiative dans le secteur.

Ils portent un uniforme classique avec des parties rouges au niveau du casque et des articulations.

Escouade « Jaune de Ryloth » : Ces clones sont attachés aux flottes de la République. Ils sont commandés par le sergent Diego. Leurs missions sont variées mais leurs missions principales sont la protection des flottes de la République, l'arraisonnage et l'abordage de vaisseaux ennemis et, parfois, assurer l'établissement d'une tête de pont afin qu'un corps expéditionnaire clone puisse débarquer en toute sécurité sur une nouvelle planète. Leurs périlleuses missions demandent d'eux une grande discipline et une grande abnégation. Ces qualités font l'admiration de ceux qui sont amenés à les côtoyer.

Cette discrétion a bien failli faire en sorte que cette unité valeureuse ne soit pas reprise dans la 124ème Légion. Néanmoins, ils se sont fait connaître en sauvant le célèbre Sénateur Organa. Son vaisseau fut arraisonné par des séparatistes appuyés par des pirates. La capture de ce Sénateur qui incarne les valeurs de la République, la résistance contre les séparatistes et la lutte contre la corruption aurait été un coup effroyable au moral des défenseurs de la République. Heureusement, le sergent Diego mena un assaut aussi discret qu'efficace afin de libérer le Sénateur. Cet assaut spectaculaire est devenu un exemple que s'efforce de reproduire tous les clones.

Leur uniforme prend les teintes Bleu de la Marine

Escouade « Gris de Tatooine » : Le sergent Joachim est le responsable de cette unité. La vocation de cette unité n'est pas de mener des grands assauts spectaculaires mais bien de les permettre. La spécialité de cette unité est le maniement des armes d'appui comme les mortiers, mitrailleuse-blaster et canons laser. Ces hommes bruyants, tapageurs, prompts à la moquerie mais loyaux et serviables sont considérés comme les anges gardiens des autres unités. Ceux-ci vont même plus loin en affirmant qu'aucun n'exploit n'est possible sans leur participation.

En effet, la mission des clones n'est pas seulement de protéger la République contre ses ennemis. Une autre de ses missions (et, sans doute, la plus noble) est de protéger les populations civiles. Lors de la bataille de Onimak, les défenses de la République furent enfoncées. La route de l'astroport était ouverte aux forces séparatistes. Cela représentait une catastrophe stratégique mais aussi humanitaire. En effet, un grand nombre de civils y étaient rassemblés afin d'être évacués. La prise de l'astroport s'annonçait donc être un carnage. C'était sans compter sur le dévouement du sergent Joachim qui préféra risquer sa vie et celle de ses hommes afin de protéger les civils. Le combat fut terrible et dura 3 jours et 3 nuits durant lesquels les clones opposèrent aux vagues d'assauts ennemis et à son déluge de fer et de feu toute leur discipline, leur savoir-faire et leur puissance de feu. A l'aube du troisième jour, le fracas des combats stoppa. Les civils étaient sauvés et la bataille pouvait reprendre son cours normal.

-Ils portent un uniforme gris

Pour mieux comprendre le but de notre armée clone, prends le temps de lire ce petit dossier reprenant quelques éléments capitaux de ces dernières années galactiques.

LA RÉPUBLIQUE GALACTIQUE

Vieille de plus de 25000 années, notre bonne république n'a pas toujours été prospère. Au début toute petite alliant, 4 planètes ensemble, elle compte désormais plus de 1000 planètes et système lui ayant fait allégeance. De nombreuses guerres ont marqué l'histoire de la République mais la plus terrible est sans doute la guerre actuelle menée contre la CSI, Confédération des Systèmes Indépendants. Le leader de la CSI, Comte Dooku, réussit à convaincre plusieurs planètes de quitter la République pour unir leurs forces contre celle-ci. Le Sénat Galactique, organe politique cœur de la République, décida en réaction de donner les pleins pouvoirs au Chancelier Palpatine.

Il fit construire l'armée clone en réaction et nous prenions alors part à notre premier conflit contre la CSI au cours de la bataille de Geonosis, que nous avons gagnée. Depuis ce moment historique, la guerre fait rage et nous, armée clone, portons fièrement les couleurs de la République.

LA CONFÉDÉRATION DES SYSTÈMES INDÉPENDANTS (CSI)

Fondée après la bataille de Naboo par le Comte Dooku, elle rassemble les leaders politiques et leurs systèmes de la bordure extérieure de la galaxie ainsi que de nombreuses organisations commerciales, comme le clan bancaire, principal fournisseur des fonds (argent) de la CSI et de l'armée droïde. En seulement quelques mois, ils ont été capables de convaincre et/ou de prendre par la force plusieurs planètes républicaines.

L'armée droïde qu'ils possèdent a l'avantage d'être produite très rapidement. C'est pourquoi l'invasion de la CSI a été aussi rapide.



LE CONSEIL JEDI

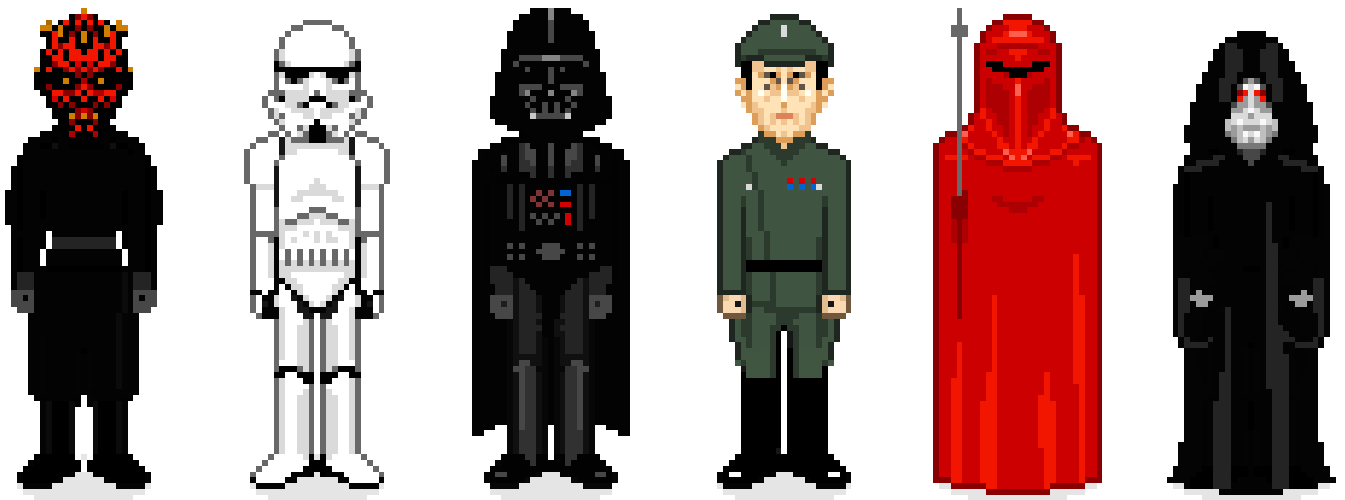
Les Jedi sont devenus de précieux alliés de la république. Ils en sont aussi appelés ses chevaliers. C'est une organisation particulière d'êtres provenant de toutes les planètes de la galaxie. Certaines personnes naissent avec le don d'être un Jedi . Une puissance qu'ils appellent La Force leur donne des pouvoirs comme être capable de pousser des objets par la force de la pensée, de lire l'esprit des gens ou encore de les influencer. Les Jedi sont des combattants de la paix et ne tuent que rarement leurs ennemis. Leur arme est le sabre laser. Depuis la guerre, le Sénat a décidé de les mettre à la tête de nos armées en tant que Généraux. Le Général de notre légion est le maître Jedi Akh-eelha.

LES SEIGNEURS SITH

Nous avons peu d'infos sur eux. Comme les Jedi, ils maîtrisent la Force mais à des fins plus funestes et sombres. Selon les Jedi, ils se seraient remontrés au grand jour. Dernièrement, le Sith Darth Maul avait fait parler de lui durant le conflit de Naboo. Très puissant, il parvint à tuer le grand maître Jedi Qui-Gon-Jin. Heureusement, son apprenti de l'époque Obi-Wan-Kenobi nous en a débarrassés pour de bon. Ils possèdent un sabre laser rouge.

LA GALAXIE

La galaxie compte plus d'un millier de planète. La capitale de la République, Coruscant, se trouve au centre dans la partie qu'on appelle le noyau. Une cinquantaine d'autres planètes en font partie. La bordure médiane constitue la couche suivante de planète et la bordure extérieure comprend les planètes les plus à l'écart. C'est la cible principale de la CSI qui en a déjà conquis plusieurs planètes.



LES GRANDS PERSONNAGES

Chancelier Palpatine : ancien sénateur de Naboo, il devint Chancelier Suprême et dirigea la République depuis le début de la guerre. Grand orateur et intellectuel , il sait aisément discourir et convaincre les foules de sa volonté.

Maître Yoda : actuel grand maître du conseil Jedi. Petit être vert dont la sagesse est reconnue dans tout l'univers. C'est un allié précieux. Attention, il parle bizarrement et mélange la place des mots, ce qui rend la compréhension parfois difficile.

Comte Dooku : Ancien Jedi, il est le chef de la CSI. Lui aussi grand orateur, il peut convaincre les foules et les rallier à son idéal. C'est un fin stratège dont il faut absolument se méfier !

Général Grievous : Bras droit du Comte, c'est un cyborg surpuissant capable de tenir tête aux Jedi. Il dirige la flotte spatiale de la CSI et est un spécialiste de la stratégie militaire. Si la CSI est puissante, c'est grâce à lui.

Sénatrice Padmé Amidala : Fervente défenseuse des valeurs de la république, elle réagit vivement aux propos de la CSI au cours des assemblées au Sénat. Elle se rend parfois sur le terrain pour se battre aux côtés de nos soldats.

La 501ème Légion : Dirigée par Obi-Wan-Kenobi et Anakin Skywalker, la 501ème légion clone est devenue légendaire car toujours victorieuse. Les missions les plus ardues sont confiées à cette légion. Aussi forts sur terre que dans l'espace, cette légion fait la fierté de notre armée et un exemple pour tout soldat clone.

Darth Sidious : ??? Nom récemment entendu et seigneur Sith potentiellement très dangereux.

Tu trouveras dans notre QG d'autres documents que tu pourras consulter au sujet de notre galaxie. N'oublie pas de consulter le dernier dossier concernant les commandants de notre légion !



LES JEDI



Le jeune Nag Kala possède des dispositions naturelles pour la Force. Il commence son apprentissage pour devenir un jedi en même temps que Tar Lakwin. Depuis peu chevalier Jedi, on lui a confié la supervision de l'escouade des Gris. Ensemble, ils ont mené la République à la victoire maintes et maintes fois. Il maîtrise la technique rare de vitesse de la Force, lui permettant de se déplacer en donnant l'impression de se téléporterw



Le jeune Tar Lakwin, ancien esclave sur la planète Tatooine, fut recueilli par le maître Jedi Lookoba qui le libéra du joug de ses maîtres. Il apprit vite à maîtriser la force et devint un habile combattant au sabre. Comme Nag Kala, il est depuis peu chevalier Jedi et s'occupe de l'escouade des Noirs. Il développa la technique d'humour de la Force lui permettant de se sauver de situations dangereuses. Outre son humour, on peut noter qu'il est rusé ce filou !



Maître Loo-Ko-Ba, cousin du maître Obi-Wan-Kenobi, s'est fait une réputation dans l'ordre Jedi et auprès de l'armée clone. Sa sagesse n'a d'égal que sa fermeté. Ancien général de la 58ème légion, on le mit à la tête de l'escouade des Verts de la récente 124ème légion. Bien que respectant scrupuleusement le code Jedi, ses opinions plutôt révolutionnaires occasionnent de nombreux débats au sein du conseil Jedi.



Colonnelle Palathi est à la fois Jedi et instructrice de l'armée clone. Présente sur de nombreux champs de bataille, elle put briller grâce à ses connaissances en stratégie. Depuis le décès de Jango Fett (qui servit de modèle pour l'armée clone), elle s'occupe de former les ARC-trooper, soldats d'élites et futurs sergents de notre armée. C'est aussi une chevalière Jedi hors pair. La lame de son sabre laser est rose.



Maître Ph'ao fait partie du conseil Jedi. Elle officie au temple comme guérisseuse. Elle maîtrise en effet la Force et ses propriétés de régénération. Elle forme d'ailleurs de nombreux Jedi à cette discipline. Elle possède deux sabres lasers et se joint aux forces clones. Depuis peu, elle supervise l'escouade des Jaunes. C'est une commandante réfléchie.





Maître Shah Cahla ou l'ombre de Mandalor est une des rares Mandaloriennes à jouir de dispositions pour la force. Comme la coutume le veut là-bas, elle fut formée comme étant une chasseuse de prime et côtoyait Jango Fett. Après sa rencontre avec maître Ph'aoo qui sentit en elle des prédispositions pour la force, elle abandonna son ancienne vie pour devenir Jedi. Elle supervise l'escouade des Rouges.



Général Keela est membre du conseil Jedi et dirige la 124ème légion. Il enseigne au temple Jedi et forme les apprentis à la maîtrise de la Force au combat. Parmi les grands Jedi actuels, il a compté parmi ses padawans les Jedi Ph'aoo et Palathi. Il a souvent collaboré avec la 41ème et 501ème légion clône et excelle dans le combat spatial. Au sabre laser, il rivalise aussi avec les plus grands maîtres Jedi.



LES GRANDS MOMENTS À LA MEUTE :

LE MESSAGE AU PEUPLE LIBRE :

C'est un moment qui concerne les louveteaux qui sont à leur deuxième année à la meute. Dans ce message, tu vas pouvoir t'exprimer par rapport aux valeurs que tu auras apprises durant tes années à la meute et ce qu'est être un louveteau de la meute du peuple libre. C'est aussi un moment où tu te rappelles des bons souvenirs que tu as vécus.

S'exprimer devant le groupe n'est pas forcément une chose aisée ! La meute sera là pour t'encourager dans ta démarche et pendant que tu nous fais part de ton texte.

Tu choisiras un parrain pour ton message, c'est-à-dire un louveteau qui a déjà passé son message au peuple libre, qui t'aidera à écrire ton message et te rappeler quelques bons moments que tu as vécu.

LES BADGES :

Pendant le camp tu pourras choisir un badge parmi cinq. Au cours de celui-ci tu apprendras de nouvelles techniques. Pour ceux qui ont déjà passé un badge l'année dernière, vous ne pouvez pas reprendre le même !

Le badge Chef étoilé: apprends des nouvelles recettes, techniques, à composer un menu et à varier tes choix en matière d'aliments avec ce badge.

Le badge Trapeur: apprends des techniques de survie, à découvrir la nature et à vivre autrement en forêt avec ce badge.

Le badge GPS: apprends à t'orienter à l'aide d'une carte et d'une boussole ainsi que des techniques permettant de choisir le chemin le plus rapide sans te tromper (Azimut).

Le badge Reporter: réalise un journal de camp, apprends à donner une interview, à écrire un article de journal et devient un journaliste en herbe!

Le badge Champion: découvre de nouveaux sports, prépare un gym et invente un sport inédit avec ce badge.

LE CONCOURS CUISINE :

En sizaine, tu vivras le concours cuisine ! Au cours de la dernière réunion, ta sizaine et toi aurez défini un menu que vous préparerez pour ce concours. Le but ? Comme dans les émissions de cuisine, proposer un menu original, goûteux, bien décoré et une petite histoire pour le présenter (en rapport avec le thème). Nous donnerons à chaque sizaine un budget limité ! Nous te conseillons de t'entraîner avant le camp avec ta sizaine ! Ce sera l'occasion de faire un repas entre vous !

A METTRE DANS TON SAC...

POUR T'HABILLER

- 10 T-shirts
- 10 sous-vêtements
- 10 paires chaussettes
- 3 Pulls chauds
- 2 pantalons 3 Shorts
- Un K-Way
- Pantoufles et/ou chaussure d'intérieur
- Un Maillot
- Une tenue COMPLETE qui ne doit pas spécialement revenir à la maison !!
- Une crème solaire
- Un couvre chef/ Casquette



POUR DORMIR:

- Un matelas. (Pas de lit de camp !!!!)
- Un sac de couchage
- un pyjama

POUR TE LAVER

- 2 essuies
- Gant(s) de toilette
- 1 brosse-à-dents
- Dentifrice
- Gel douche **écologique**

AUTRES:

- 1 lampe de poche
- 1 gourde
- 1 couteau Suisse (Uniquement pour les sizainiers, seconds!!!!)
- Du papier + Crayon/Bic + Enveloppes (timbrées, avec votre adresse)
- Bonbons (Ils seront mis en commun au début du camp et redistribués régulièrement, pour qu'aucun loup ne soit oublié)



NB: Pour des raisons de facilité les lits de camp sont interdit, et les matelas pneumatiques sont fortement déconseillés, nous vous conseillons des carpettest ou matelas en mousse vu la présence de lits sur place

STRICTEMENT INTERDITS:

- Consoles, psp, Gameboy, ...
- Mp3, GSM
- Argent de poche
- Briquets et toutes sortes d'explosifs
- Laser
- Opinel
- Canifs autorisés pour les quatrièmes années



Si les chefs en découvriraient malgré tout au cours du camp, ils le garderaient dans l'intendance pour éviter toute tentation, et ce jusqu'à la fin du camp.

SUR TOI LE JOUR DU DÉPART:

- Uniforme **IMPECCABLE**: Pull louveteaux + foulard + short
- La **carte d'identité**, ta **fiche santé** et ton **autorisation parentale**. A remettre à Akéla le premier jour dans une enveloppe **nominative**.



INFOS PRATIQUES



ADRESSE COURRIER:

Pour garder des nouvelles de votre fils n'hésitez pas à lui envoyer une petite lettre à l'adresse suivante :
Syndicat d'initiative de Cerfontaine – Louveteaux 124, Rue de la Gare 10, Cerfontaine 5630

Préparez aussi des enveloppes timbrées avec votre adresse pour que votre fils puisse aussi vous donner des nouvelles ! Ne plus envoyer de lettre après le 09 juillet car nous risquons de ne pas les recevoir !

Les visites sont INTERDITES durant le camp, comme durant les réunions de l'année

ADRESSE DE L'ENDROIT DE CAMP :

Cette année, notre bâtiment ne se trouve pas à côté du propriétaire. Attention à ne pas vous tromper avec l'adresse pour l'envoi de courrier.

Notre endroit de camp étant bien caché dans la forêt, nous pouvons vous donner l'adresse suivante comme point de repère pour le GPS : Rue de Falemprise 27, Cerfontaine 5630.

DATES DU CAMP:

Nous attendons les grands de **4ème année** le 1er juillet, à partir de 18h sur place. Les louveteaux concernés par le pré-camp sont : Iniaki, Ugo, Joshua, Diego, Joachim, Tristan, Julien, Quentin et Aleksey. Un bon repas préparé par vos chers futurs intendants vous attendra !

Arrivée le 3 juillet du reste de la meute à 18H à l'endroit de camp nous mangerons tous ensemble pour fêter l'arrivée de tout le monde. Nous demandons à ce que chacun soit en uniforme impeccable ce jour là

Notre aventure se terminant le 13 juillet, nous vous attendrons à l'endroit de camp à partir de 18h. Un co-voiturage sera mis en place pour faciliter le transport des loups ! La région étant très mal desservie en terme de transports, nous avons préféré vous donner rendez-vous sur place !

PRÉSENCE ET MONTANT DU CAMP :

Il vous sera communiqué par mail dans la semaine après la réception du carnet de camp. Nous vous demandons de confirmer la présence de votre fils par mail et de payer le camp pour le 30 mai (maximum). Merci de nous contacter en cas de problème, l'unité peut aider au cas où !7

Voici quelques indications pour trouver plus facilement :

-Depuis Bruxelles, prendre ring Est et rejoindre la E19 et prendre la direction Paris-Mons-Charleroi

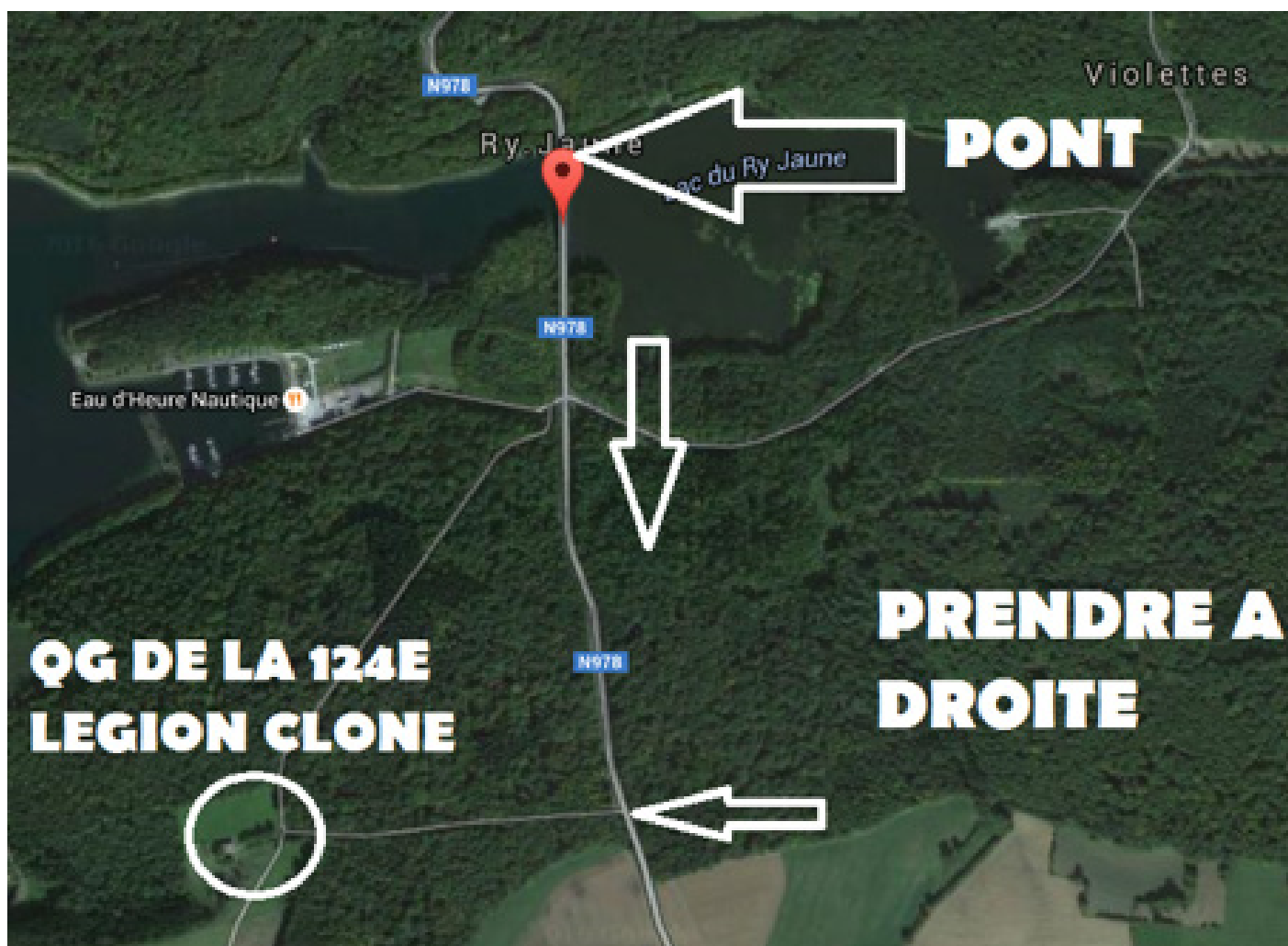
-Prendre la E420/A54 vers Charleroi

-Sortir à la Porte de la Neuville (29) dans Charleroi et traversez la ville via la N5

-Poursuivez sur la N5 jusqu'à arriver à hauteur de Somzée. Sortez et prendre en direction de Walcourt sur la N978.

-Continuez et passez le village de Silenrieux. Traversez le grand pont qui surmonte les lacs de l'eau d'heure (vous y êtes presque).

-Traversez le carrefour à la sortie du pont et continuez sur la N978. Ce tronçon passe à travers un bois. Avant de sortir de ce bois sur la N978 vous apercevrez une route en terre/gravier sur votre droite. C'est le chemin qui mène vers notre camp. Cette étape est illustrée à la page suivante. Vous êtes arrivé à destination !



LES CHANTS A CONNAITRE POUR LE CAMP :

EDIT DE LA JUNGLE

Couplet 1

*Ceci c'est l'édit de la jungle,
Aussi vrai, aussi vieux que le
ciel.
Les loups qui l'observent en
vivent
Mais le loup qui l'enfreint doit
grandir.
Comme la liane autour de
l'arbre
La loi passe derrière et devant.
Car la force du clan, c'est le
loup
Et la force du loup, c'est le
clan.*



Couplet 2

*Chaque jour de la queue aux
moustaches,
Lave-toi ; bois bien sans trop
t'emplir.
Souviens-toi : le jour est pour
la chasse,
N'oublie pas : la nuit est pour
dormir.
Le chacal suit le tigre et men-
die
Mais toi, loup, quand ton poil a
poussé,
C'est ta loi, il faut partir en
chasse
Et devoir ton gibier à toi seul.*

LE CANTIQUE DES SIZAINES

*Seigneur, rassemblés
près des tentes
Pour saluer la fin du
jour
Tes loups laissent leur
voix chantante
Monter vers toi pleine
d'amour
Tu dois aimer l'humble
prière
Qui de ce camp s'en va
monter
Ô toi qui n'avait sur la
Terre pas de maison
pour t'abriter
Suite :
Nous venons toutes les
sizaines te prier pour te
servir mieux
Vois aux bois silencieux
Tes loups qui s'age-
nouillent
Bénit-les ô Jésus dans
les cieux*



CHANT DU RASSEMBLEMENT



*Qui donc rassemblera
sa sizaine au complet la
première
Qui donc rassemblera
sa sizaine au cri d'Akéla
Louveteaux et louvarts
craignant d'être en re-
tard
La sauterelle saute,
bondit et court
Légers comme elle,
courons, courons tou-
jours*



LA BRABANÇONNE



*Pays d'honneur ô Bel-
gique ô Patrie !
Pour t'aimer tous nos
cœurs sont unis.
À toi nos bras notre
effort et notre vie.
C'est ton nom qu'on
chante et qu'on bénit.
Tu vivras toujours fière
et belle,
Plus grande en ta forte
unité
Gardant pour devise
immortelle :
Le Roi, la Loi, la Liber-
té !
Le Roi, la Loi, la Liber-
té !
Le Roi, la Loi, la Liber-
té !*



STAFF LOUP



Cédric WERKMAN - Akéla
Animateur responsable

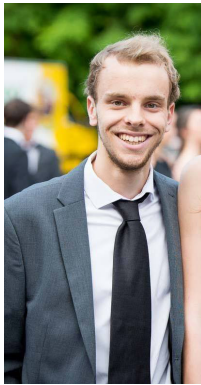
Cédric WERKMAN
Adresse : rue Louis Socquet, 48
1030 Bruxelles



Matthieu GRÉGOIRE - Ba-
loo

Matthieu GRÉGOIRE
Adresse : avenue du Kou-
ter, 7
1160 Auderghem

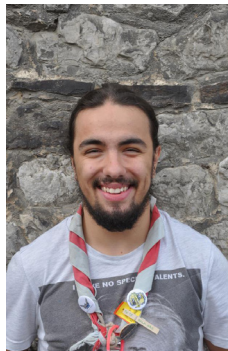
0488/040729
Email : koala0208@gmail.
com



Robin DUMONT - Bagheera

Robin DUMONT
Adresse : av E. van Bece-
laere, 114
1170 Boitsfort

Tel. : 0472301698
Email : dmtrobin@gmail.com



Cédric LONGUICH - Kala
Nag

Adresse : rue du Vieux
Moulin, 34
1160 Bruxelles

Tel. : 0479/558182
Email : cedric1023@hot-
mail.fr

Camille GUILLIAMS - Phao



Camille GUILLIAMS
Adresse : rue Terheyde, 73
1640 Rhode Saint Genèse

0494/521068
Email : cam.guilliams@hotmail.
com



Pauline MERSCH - Hathi

Pauline MERSCH
Adresse : Av. des Gerfauts,
13
1170 Boitsfort

Tel. : 02/6735510 ou
0470/04.79.47
Email : popo.mersch@hot-
mail.com

Charlotte SPRUYT - Jacala



Charlotte SPRUYT
Adresse : Chaussée de la Grande
Espinette, 69
1640 Rhode-St-Genèse

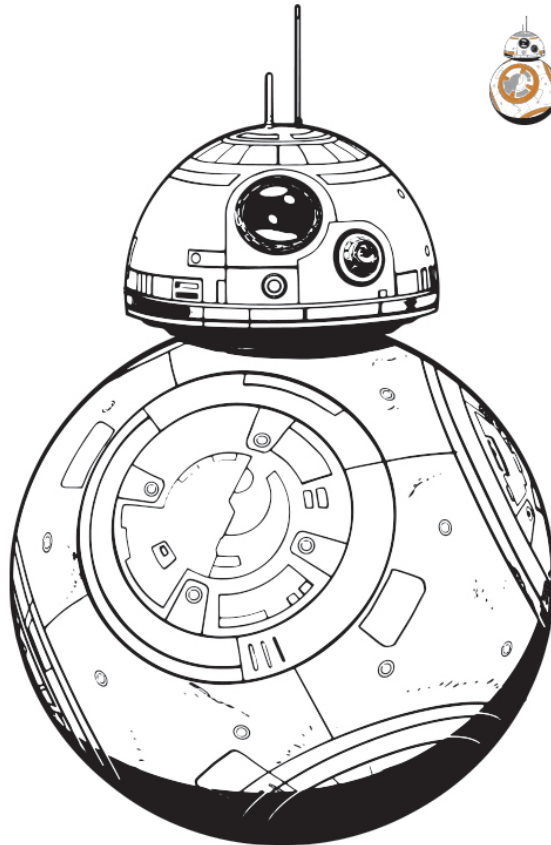
Tel. : 02/358.53.63 ou 0470/60.08.58
Email : charlotte.spruyt@googlemail.
com



COLORIAGES

**STAR
WARS**

Retrouve La Guerre des Etoiles sur www.starwars.com





STAR
WARS