

La Seconde

présente:

NATOYE

2011

Petit bout d'histoire...

Vous savez les super-héros existent!! Eh oui durant toute l'année, ils combattent le mal sans se fatiguer... Ou presque !

« **Comment ça presque ?** » (on vous entend jusqu'ici !)

Et bien oui, presque, parce que même quand on est un super-héros, un peu de repos de temps en temps, ça ne fait pas de mal ! Alors quand ils sont un peu fatigués de se battre toute l'année contre toutes sortes de sales bêtes, les super-héros se retirent afin de prendre leur congé bien mérité sur leur mystérieuse planète (on l'appelle parfois *Heroworld...*).

« **Oui mais, sans eux, comment on va faire ?** »

Bonne question ! Les super-héros, on en a évidemment besoin, et s'ils se mettent à prendre des vacances tous en même temps, la Terre va se retrouver dans un chaos indescriptible !

Mais ça, pas besoin de le leur expliquer, forcément, ce sont des super-héros alors ils y ont pensé ! Et ils se sont dit que la solution, c'était... de trouver des remplaçants !

« **Des remplaçants ?? Mais qui ??** »

Héhé... Vous connaissez la réponse, non ? ☺

« **NOUS ? Des louveteaux ??** »

Hééé oui ! Les super-héros les plus connus et les plus incroyables nous ont demandé de bien vouloir garder la Terre pendant leurs vacances... Forcément, ils avaient entendu parler de nos exploits pendant l'année, et ils se sont dit qu'on était prêts pour les remplacer ! Ils ont tous signé : Superman, Spiderman et tous les truc-man ; les magiciens aux super pouvoirs comme Harry Potter ou Merlin l'Enchanteur ; les Indestructibles ; les super-dragueurs comme Titeuf et Cédric auxquelles aucune fille ne résiste ; et les imbattables du jeu vidéo comme Kid Paddle et ses amis...

Alors on va se donner à fond pour leur offrir deux semaines de vacances d'enfer sur Heroworld, et je vous assure : quoi qu'il se passe sur la Terre, on veillera à ce que tout se passe aussi bien que quand ils sont là !

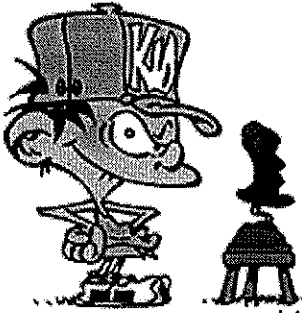
« **Mais... mais... ça va être SUPER !!!** »

Hé oui, c'est le super-principe !

Alors, on se super-voit en super-juillet, pour deux super-semaines d'un super-camp avec des super-loups !

Signé : Le super-staff !! ☺





La sizaine des éclairs va incarner les personnages de la BD Kid Paddle...

En résumé : Kid Paddle est un fan de jeux vidéo... Mais pas un fan comme les autres ! Il passe tellement de temps à jouer sur sa console qu'il finit par confondre le monde imaginaire de son jeu vidéo et la réalité !

En tous cas, quand il est devant sa console, c'est le meilleur pour aider le **petit barbare** du jeu vidéo à se frayer un chemin dans son monde, rempli de pièges, de labyrinthes, et surtout de **blorks**, ces monstres baveux et poilus de toutes les formes imaginables... Avec ses amis à lunettes **Big Bang** et **Horace**, il tente plein d'expériences, soit pour faire peur à sa sœur **Carole** avec ses blorks, soit pour arriver à passer devant le vendeur de tickets du cinéma sans qu'il le remarque...

Les personnages

- **Kid Paddle** : le champion des jeux vidéo ! Toujours accompagné de sa casquette, de son joystick... Et d'un blork en peluche, son doudou préféré !
- **Big Bang** : l'inventeur de la bande. Il est capable de prolonger une partie sur une machine de City Game sans payer, de construire une machine à remonter le temps, de rendre les jeux vidéo réels... Son attribut principal : ses lunettes !
- **Horace** : si Big Bang fait des inventions farfelues, c'est à Horace de les tester ! Et souvent, c'est à l'hôpital que ça se termine...
- **Carole** : la sœur de Kid. Elle déteste les blorks et tout ce qui concerne les consoles de Kid.
- **Le petit barbare** : le héros du jeu vidéo de Kid. Armé de son gourdin et de son casque, c'est le champion de l'extermination de blorks. Il suit encore et toujours les panneaux "exit" et déjoue tous les pièges qui se trouvent sur sa route... Sauf quand ça se termine par un "Game Over"...
- **Les blorks** : ils sont poilus, boutonneux, baveux et... terrifiants !

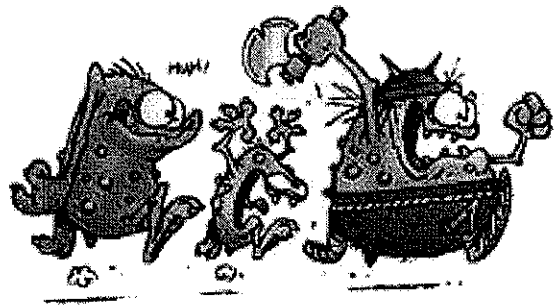
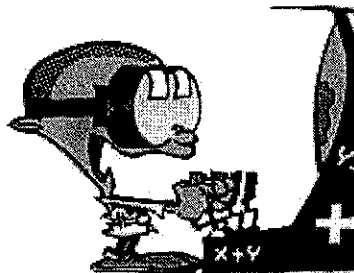
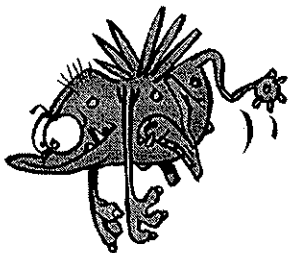
Membres :

Sizenier : Nils Pletser

Second : Tom Declerq

Loups : Lola Van Raepenbusch, Célestin Du Brulle, Lionel Kremer, Thibault Urlacher, Hugo Adil

PS : ce thème ne doit pas être une excuse pour amener des consoles de jeux au camp ! (Sauf si elles sont en carton bien sûr...)





La sizaine des Pumas incarnera Titeuf, Cédric & leurs copains

En résumé : Titeuf, voulant toujours en savoir plus sur la vie des adultes et ce qui se passe ci et là, va inviter tous ses copains à faire l'enquête avec lui. Il convie en premier lieu **Nadia** dont il est follement amoureux. Il marque quelques bons points auprès d'elle mais c'est bien souvent des baffes qu'il reçoit. Il va également inviter **Manu** et **François** à le rejoindre, deux de ses très bons copains. Titeuf étant Suisse, va avoir

besoin de collaborateurs à l'étranger. Il correspond par lettres avec **Cédric**, un copain rencontré en vacances. Titeuf explique alors le topo de l'enquête à Cédric et celui-ci se fait passer pour un grand enquêteur de la police belge auprès de Chen, qu'il aime tant impressionner, grâce à l'aide de son meilleur copain **Christian**.

Les personnages :

- **Titeuf** : Reconnaisable à sa longue mèche blonde sur le crâne, c'est aussi un garçon turbulent qui aime se faire remarquer auprès de ses copains. On le reconnaît directement grâce à ses fameuses expressions telles « tchô » ou « c'est pô juste ! ».
- **Nadia** : Elle est l'amour plus ou moins secret de Titeuf. Elle le considère malgré tout comme un ringard et il est loin de correspondre à ses critères pour ce qui est des garçons. Elle a du caractère et sait comment se comporter.
- **Manu** : Il est le meilleur ami de Titeuf et se différencie bien des autres garçons de son âge grâce à ses grosses lunettes et les bêtises qu'il peut dire en peu de temps. Il apprécie beaucoup faire des choses qu'il ne peut pas avec Titeuf.
- **François** : Il est le plus intelligent de la bande et fait les devoirs de ses copains en échange de jouets, cartes de jeu ou encore de jeux vidéo.
- **Cédric** : Il est un garçon turbulent et il vit avec ses parents et son grand-père. Il est mauvais élève et sait comment détourner l'attention lorsqu'il présente son bulletin à son père. Après être tombé amoureux de son institutrice, il tombe amoureux de la nouvelle élève : Chen.
- **Christian** : Il est le meilleur ami de Cédric. Avec de grosses lunettes et son caractère peu démonstratif, il est un peu peureux et ne partage donc pas tout avec Cédric ; il garde donc un peu de mystère pour lui.

Membres :

Sizenier : Simon Debois

Second : Stanislas Servais

Loups : Elina Koch, Carlo Russian, Aurélien Ouattara, Achille Nothomb





La sizaine des Tornades incarnera Superman, Spider-man, Batman, Catwoman et les autres – man

En résumé : **Batman, Spider-man** et **Superman** ayant une grosse affaire à régler s'unissent car, comme on dit, *l'union fait la force*. Grâce aux capacités de chacun, ils parviennent presque à leurs fins mais **Joker**, un des ennemis de Batman, fourre son nez dans ce qui ne le regarde faisant presque échouer la mission. En effet, celui-ci a découvert où se basait **Catwoman**, que ces trois derniers protégeaient de la menace. **Hulk**, capable de faire des sauts jusqu'à 6 km en distance, accompagné de **Iron man**, faisant lui un saut dans le temps, se font complices pour aider leurs amis. Désormais bien assez pour vaincre Joker, il ne leur reste plus qu'à élaborer un nouveau plan.

Les personnages :

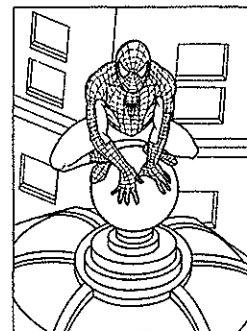
- **Batman** : Personnage œuvrant ne se dévoilant presque que la nuit, il est un homme comme les autres la journée. Il a de bonnes capacités en tant que détective et use bien de son intelligence.
- **Spider-man** : Il est un adepte du monologue, il aime se parler à lui-même et il aime partager l'un ou l'autre plaisanterie – dans n'importe quelle situation soit-elle. Il peut être d'une violence extrême dans ses combats.
- **Superman** : Il est doté de super pouvoirs qui lui sont utiles en toutes situations. Malgré son énorme puissance en beaucoup de domaines, il a quelques faiblesses. En effet, il perd ses pouvoirs sous les radiations d'un soleil rouge par exemple.
- **Joker** : Sa peau blanche comme la craie et ses cheveux verts surplombés pas son énorme sourire, Joker est un personnage ironique et dérangé psychologiquement. Il doit réinventer sa personnalité chaque jour, tout en gardant les mêmes aspects physiques.
- **Catwoman** : Liée à Batman, elle vit sa vie comme elle l'entend. Elle aime se savoir indépendante mais ne refuse jamais les conseils de ses amis car elle estime ceux-ci bénéfiques.
- **Hulk** : Possédant une force extrême, il fait presque tout ce qu'il désire avec son corps. Il a une sacrée endurance physique et il a également le pouvoir guérisseur. Il est très apprécié de son entourage.
- **Iron man** : Ayant de fameuses aptitudes mentales, c'est un génie scientifique. Grâce à son armure, il possède une force surhumaine et se qualifie de par son invincibilité.

Les membres :

Sizenier : Théo Deloge

Second : Arnaud Melchior

Loups : Chloé Miroir, Céleste Renard, Victor De Maegd, Gaspard Nys, Arthur Van Raepenbusch





La sizaine des Requins incarnera les Indestructibles

En résumé: Au premier abord, cette famille a l'air tout à fait normal... Mais en réalité ce sont des SUPER-HÉROS!!! Ils vivent dans le plus grand secret dans la ville de Metroville, un coin retiré des États-Unis mais où il y a beaucoup de méchants... Ils luttent dans le plus grand secret pour qu'aucun méchant ne trouble leur charmante ville. Leur ennemi est Syndrome, il voue une haine à M. Indestructible depuis le jour où il lui a pris sa barre chocolatée... Comme quoi faut pas être rancunier!

Les personnages:

- **Père – M. Indestructible – Robert « Bob » Parr:** a le pouvoir de la force. Il peut probablement soulever une montagne à mains nues. Il vit très mal sa relégation dans un emploi de modeste employé d'assurances et ne peut s'empêcher de donner des conseils à ses clients pour être mieux remboursés. Évidemment, son employeur n'est pas très content de lui.
- **Mère – Elastigirls – Hélène Parr:** est la femme de M. Indestructible. Elle peut étirer (et comprimer) son corps jusqu'à des dizaines de mètres et peut ainsi se transformer en canot pneumatique, parachute, etc.
- **Fille – Violette Parr:** Elle est la fille de M. Indestructible et d'Elastigirl. Elle a le pouvoir de se rendre invisible et de projeter un champ de force. Elle est en pleine crise d'adolescence et n'a pas encore résolu tous ses problèmes avec les garçons. Jusque là, elle se cache donc derrière une mèche noire qui lui couvre tout le visage.
- **Fils – Roger « Roch » Parr – Flèche:** il est le fils de M. Indestructible et d'Elastigirl. Il peut courir vite mais n'est encore qu'un gamin qui ne songe qu'à utiliser ses pouvoirs pour faire des farces (par exemple déposer une punaise sur le siège de son professeur sans se faire remarquer).
- **Bébé – Jack-Jack:** il est le bébé de la famille Indestructible. À la fin du film, on découvre qu'il peut changer la densité et la composition de son corps et ainsi se transformer en boule de feu humaine, en statue de métal (d'après ce que l'on peut voir, il en devient même lourd à porter) ou en gremlin. Plus important, on découvre également qu'il sait dire « Maman ». Mais pour le moment, il se contente encore de gazouiller. On découvre que Jack-Jack possède bien d'autres pouvoirs tels que la téléportation, la projection de laser par les yeux, la capacité de voler ou encore la capacité de passer à travers les murs.
- **Lucius Best – Frozone:** il est un ami de la famille Parr. Il a le pouvoir de créer de la neige et de la glace. Il puise cette force dans l'humidité présente dans l'air (dans un immeuble en feu, il est donc incapable d'utiliser son pouvoir).
- **Buddy Pine – Syndrome:** il vouait une grande admiration à M. Indestructible lorsqu'il était petit et disait être son « plus grand fan ». Mais celui-ci l'ayant rabroué parce qu'il le trouvait trop collant, il lui voue depuis lors une haine irrépressible. Toutefois, on devine que ce n'est qu'un prétexte au travers duquel sa folie a trouvé à s'exprimer. Il n'a pas de super-pouvoirs mais est très intelligent.
- **Edna Mode:** elle est une couturière qui se spécialise dans la confection de costumes de super-héros. Elle a créé les costumes de la famille Indestructible. Sa grande connaissance du métier lui a permis de discerner avant tout le monde l'inutilité de porter une cape, voire sa dangerosité quand elle s'entortille autour d'un objet en mouvement.



Les membres :

Sizenier : Antoine Urlacher

Second : Pauline Hugonneaux

Loups : Victor Boucquey, Hugo Lefebvre, Samuel Georges, Ruaidhri Saulnier





La sizaine des Phénix incarnera les magiciens

En résumé : Il y a eu une alerte anti-magie en Angleterre !! Pour empêcher le gang « anti-magie » de mettre la main sur tout le savoir magique, **Harry, Ron et Hermione** ainsi que **Gandalf, Merlin et Panoramix** décident de dissimuler leurs baguettes, grimoires, ... dans un coin secret. Malheureusement le gang trouve

leur cachette et vole tout ce qui se trouve à l'intérieur. Mais comment vont-ils faire pour récupérer ce qui leur appartient ?

Les personnages :

- **Harry (Potter)** : Orphelin, Harry Potter est recueilli par son oncle et sa tante, les Dursley, qui le traitent très durement. Peu avant son onzième anniversaire, Harry reçoit une lettre l'invitant à se présenter, lors de la rentrée des classes, à l'école de sorcellerie de Poudlard. Une fois là-bas, Harry va apprendre à maîtriser et à utiliser les pouvoirs magiques qu'il possède et va se faire deux amis inséparables : Ron Weasley et Hermione Granger, qui l'accompagneront dans toutes ses aventures.
- **Ron Weasley** : Ron se montre sarcastique, passionné et susceptible. Il est très doué aux échecs, mais reste un élève moyen au sein de Poudlard. De tendance paresseuse, il a l'habitude de solliciter l'aide de son amie Hermione Granger pour l'aider à faire ses devoirs.
- **Hermione Granger** : C'est une fille très intelligente, studieuse et déterminée, ce qui lui attire parfois les moqueries de certains à cause de son côté "je-sais-tout". Son intelligence et son large savoir ont souvent permis au trio de surmonter de nombreux obstacles. Cependant, c'est aussi une fille très sensible et dotée d'un grand cœur.
- **Et tous les autres personnages de Harry Potter bien sûr !**
- **Gandalf** : Toujours habillé de gris. C'est un magicien sérieux, amical et très calme.
- **Merlin** : Personnage légendaire généralement vu comme un magicien et un druide bénéfique, il est le commandant des éléments naturels et des animaux.
- **Panoramix** : Savant et philosophe, il est toujours consulté avant chacune des aventures. Respecté par tous les gaulois, il est craint des Romains qui tentent à maintes reprises de le capturer.

Les membres :

Sizenier : Maxime Ouattara

Second : Odhran Saulnier

Loups : Claudia Correira, Nathan Georges, Sacha Huysmans, Maud Fromont, Léo Declercq



Informations pratiques

Où ?

« La Spirale »,
Chaussée de Namur, 12
5360 Natoye

Quand ?

Pour les aînés, du 2 juillet au 15 juillet 2011

Pour les autres, du 4 au 15 juillet 2011

Comment ?

En ce qui concerne les sacs, ils devront normalement être pris avec soi lors des trajets. Néanmoins, il est possible que nous puissions profiter d'un service de la commune de Boitsfort qui permettrait que les gros sacs soient déplacés en camionnette. Si tel est le cas, nous vous proposerons de venir déposer les sacs de vos enfants le jeudi 30 juin entre 18h00 et 19h00, au local. Vous recevrez un mail pour confirmer ou infirmer la possibilité de cette aide.

Le trajet se fera en train pour le trajet d'aller.

Pour les aînés (sizainiers, seconds, et tous les autres loups de 3^e ou 4^e année, c'est-à-dire nés en 1999 ou 2000) :

Rendez-vous à la gare de Boitsfort **le samedi 2 juillet 2011 à 16h50.**

Nous prenons le train de 17h09.

Pour les autres loups :

Rendez-vous à la gare de Boitsfort **le lundi 4 juillet 2011 à 16h50.**

Nous prenons le train de 17h09.

Qui contacter ?

Vous pouvez joindre les animateurs via leurs numéros personnels (indiqués plus loin). Pour information, le docteur DUJARDIN est le médecin qui sera à notre disposition sur place. En cas d'éventuel problème nous vous communiquerons son numéro de téléphone. Vous trouverez également à la fin de ce dossier, une liste des noms et numéros des parents de chaque loup présent au camp. En effet, en cas de problème grave, il vous sera demandé de faire suivre les informations en suivant l'ordre indiqué (voir Annexe 1).

Combien ça coûte ?

Le prix du camp s'élève à **120 €** pour tous les louveteaux qui participent au précamp, et **100 €** pour les autres louveteaux. Il est à payer sur le compte mixte (068-8893514-96) **pour le 15 juin 2011 au plus tard.**

Le retour?

Nous vous invitons à venir rechercher votre enfant à l'endroit de camp le vendredi 15 juillet à partir de 16h, il y aura un rassemblement pour remettre les diverses médailles aux loups. Vers 18h, à notre endroit de camp, il y aura un drink avec toute l'unité où tous les parents sont conviés. Il ne faut rien apporter de particulier, les Chefs d'U s'occupent de tout.

Animateurs/Intendants

Staff « animation »

Nom : Julie Geyr
Age : 22 ans
Totem de jungle : Akéla
Numéro de GSM : 0499/19.65.01



Nom : Caroline Saelens
Age : 22 ans
Totem de jungle :
Bagheera
Numéro de GSM :
0473/49.57.53



Nom: Fabian Hoffman
Age: 19 ans
Totem de jungle: Baloo
Numéro de GSM:
0471/48.42.82



Nom: Astrid De Wolf
Age: 17 ans
Totem de jungle: Toomaï
Numéro de GSM:
0499/38.07.97



Staff « intendance »

Nom: Amandine Mernier
Age : 22 ans
Totem de jungle : Nala

...Et d'autres qui viendront nous rejoindre ☺

Le camp

Voici quelques informations complémentaires sur le déroulement de ces 10 à 12 jours...

Horaire-type

Voici l'exemple d'une journée-type : cet horaire sera bien sûr variable en fonction d'une série de choses telles que la météo, le timing, la motivation des loups, leurs envies,...

7h30 : Réveil des animateurs et intendants
8h00 : Réveil, habillage, rangement, gymnastique
8h45 : Petit-déjeuner
9h15 : Inspection des chambres
9h30 - 12h30 : Activité 1
12h30 : Repas de midi
13h00 : Charges (petit mot complémentaire : voir plus loin)
13h30 : Sieste et temps libre
14h00 - 16h00 : Activité 2
16h00 : Goûter
16h30 - 18h00 : Activité 3
18h00 : Douches, temps libre et lettres (petit mot complémentaire : voir plus loin)
19h00 : Repas du soir
20h00 - 22h00 : Activité 4
22h00 : Mise en pyjama, brossage de dents, et mise au lit
22h30 : Extinction des feux pour les loups !
23h30 : Dodo pour le staff (qui en aura bien besoin !)

Les charges

Notre but premier en imposant des charges, est de les faire participer activement à la vie en groupe. Il est évident que ce ne sont pas des charges trop lourdes : un peu de rangement, de nettoyage et de vaisselle, rien de plus.

Douches et lettres

Nous avons décidé d'organiser un roulement concernant les douches. Vu les infrastructures, 2 douches « scoutes » seront mises sur place par le staff lors du précamp. Afin d'éviter de passer trop de temps, 2 (ou 3 selon les jours) sizaines par jour prendront des douches (en veillant bien entendu à séparer les louvettes des louveteaux). Il va de soi que les enfants qui ne prennent pas leur douche le jour même se débarbouilleront à l'évier.

En ce qui concerne les lettres, il est donc probable que vous receviez du courrier. Nous vous demandons à cet égard d'amener des enveloppes AVEC adresses ET timbres. Nous n'imposerons rien aux enfants, c'est à eux de décider si oui ou non ils écrivent et ce qu'ils écrivent.

Vous pouvez envoyer des lettres tout au long de la durée du camp à l'adresse :

*SEENEE 124
NOM + PRENOM DE L'ENFANT
LA SPIRALE
CHAUSSEE DE NAMUR, 12
5360 NATOYE*

Les Menus

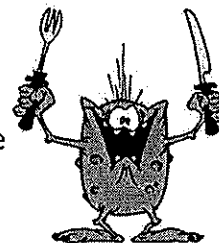
Nous avons décidé de privilégier une nourriture saine et variée. La consommation quotidienne de fruits et légumes nous semble importante. Nous avons donc établi qu'il y aurait, chaque jour, au minimum un légume et un fruit au repas et que des fruits seraient mis à la disposition des loups durant toute la journée. Une boisson saine nous

semble aussi importante. C'est pourquoi, nous avons décidé que les enfants auraient de la grenadine de 11h jusqu'au goûter. A part cela, la seule boisson sera la meilleure : de l'eau. Mais au petit-déjeuner, les enfants auront tout de même le choix entre du jus d'orange, de l'eau, du lait, ou du chocolat chaud !

PETIT DEJEUNER: Buffet de tartines (choco-confiture) et de céréales.

REPAS DE MIDI : Tartines (jambon, fromage, salami, beurre, saucisson de jambon, américain) ou plat froid (salade de pâtes, pêche au thon,...)

GOÛTER : Alternance de fruits (pomme, pêche, banane, poire, raisin, orange, melon) et de biscuits.



REPAS DU SOIR :

- les 4 repas préparés par les sizaines (un par soir)
- le barbecue de fin de camp et le repas de fête du dernier soir (surprise !)
- des plats élaborés avec les louveteaux lors de la dernière réunion : nous concilierons des féculents, des légumes et des « viandes » qu'ils ont eux-mêmes choisis !

Après chaque repas les enfants recevront un dessert qui sera décidé en fonction du goûter.

Les règles

Puisque nous allons passer 2 semaines de vie commune, il est nécessaire de respecter quelques règles de base comme le respect d'autrui, le respect de l'environnement, le respect du sommeil, surveiller son langage,... A ce propos, nous avons déjà discuté de cela avec vos enfants et nous avons établi **avec eux** la charte des intolérances chez les loups qui restera d'application durant tout le camp.

Le concours cuisine

Chaque sizaine s'est donc vu attribuer la tâche de préparer pour l'ensemble de la meute, un plat, un dessert et une veillée. Vos enfants seront bien entendu aidés dans leurs tâches par notre équipe d'enfer d'intendants hautement qualifiés !

En ce qui concerne la veillée, il est demandé à chaque sizaine d'apporter un déguisement correspondant à son thème.

Le Hike

Qui dit camp louveteau dit hike ! Il sera globalement effectué par tranche d'âge, avec un nombre de kilomètres adapté, et étalé sur deux jours. Chaque petit groupe sera bien entendu accompagné d'au moins un animateur et un intendant.

Le groupe des 1ère année effectuera un hike de +/- 10 km.

Le groupe A des 2ème et 3ème années effectuera un hike d'entre 15 et 20 km.

Le groupe B des 2ème et 3ème années effectuera un hike d'entre 15 et 20 km.

Le groupe des « montants » effectuera un hike d'environ 25 km.

Il est essentiel pour ce hike que les loups aient de bonnes chaussures (à la bonne taille !) de marche, un bon sac à dos et des vêtements chauds (pull, chaussette,..).

Préparez le camp avec votre enfant

Rassurer les enfants...

Pour que ce camp soit une réussite, il est essentiel que votre enfant ne se sente pas perdu, seul et isolé à l'endroit de camp. D'où l'importance, surtout pour les plus jeunes et les loups pour lesquels il s'agit du premier camp, de bien en parler avec eux. Nous avons, de notre côté, fait le maximum pour les rassurer mais rien ne remplacera jamais les chaleureuses paroles d'un papa et d'une maman.

La valise...

Nous vous demandons de marquer sur **TOUTES** les affaires que votre enfant emporte, le NOM de celui-ci. Cela comprend les vêtements, les essuies, la valise, le foulard, la lampe de poche... Ainsi, nous pourrons les leur rendre et éviter de rester à la fin du camp, avec de nombreux « objets perdus ».

Nous vous conseillons de remplir la valise de votre enfant en sa compagnie. En effet, il pourra mieux retrouver ses affaires dans son sac.

1) Les vêtements :

0 Des pantalons, t-shirts, pulls, sous-vêtements... EN SUFFISANCE

0 2 pyjamas

0 1 maillot de bain et un bonnet de bain

0 2 casquettes ou chapeaux pour le soleil + lunettes solaires

0 1 K-Way ou 1 veste de pluie

0 **le foulard de l'unité et l'uniforme impeccable**

0 1 tenue de soirée

0 1 ceinture

0 ET 2 ensembles que vous ne comptez pas récupérer après !

2) Les chaussures :

0 1 paire de bottes

0 1 paire de baskets

0 1 paire de pantoufles

0 1 paire de sandales d'eau en plastique (dans la rivière pour les galets...)

3) La trousse de toilette :

0 2 essuies de bain

0 1 serviette de plage

0 2 gants de toilette

0 1 savon ou gel douche

0 brosse à dent + dentifrice + gobelet

0 1 brosse à cheveux

0 élastiques et pinces pour les filles

0 1 crème solaire !!!

0 l'anti-moustique

4) Les extra indispensables :

0 matelas + sac de couchage

0 1 couverture

0 1 sac à linge sale, de préférence en tissu (taie d'oreiller)

0 1 lampe de poche

- 0 3 paquets de mouchoirs
- 0 papier à lettre + enveloppes (avec l'adresse) + timbres
- 0 de quoi écrire
- 0 une gourde
- 0 les objets du louteteau
- 0 livres ou jeux calmes MAIS ATTENTION : AUCUN jeu qui renferme votre enfant sur lui-même ! (Ex : Game boy - Mp3 - GSM)
- 0 1 essuie de vaisselle
- 0 de la bonne humeur !!!

5) Une enveloppe **fermée**, à remettre à Akéla le jour du départ et contenant :

- 0 La fiche médicale complétée et à jour
- 0 L'autorisation parentale
- 0 La carte SIS (ou équivalent)
- 0 Les médicaments si nécessaire (allez bon, pour ça, c'est pas obligé d'être dans l'enveloppe ^^)

Nous insistons sur le fait que si nous n'avons pas l'ensemble des documents nécessaires, votre enfant ne pourra pas partir avec nous le jour du départ. C'est une question d'assurance et de responsabilité civile et pénale en cas de soucis.

Petit mot pour conclure...

Si vous avez des questions, quelles qu'elles soient, n'hésitez pas à contacter un animateur (ou à tous nous contacter via l'adresse mixtes@unite124.be). Toutes les questions sont bien entendu les bienvenues.

Nous sommes tous très impatients de retrouver vos enfants au camp. La motivation est énorme, la joie d'y participer est grande, et le cœur y est. Nous espérons vivre un magnifique camp en leur compagnie.

Merci de votre confiance tout au long de cette année, et pour le camp à venir.

Rendez-vous le 2 pour certains, le 4 pour les autres, pour le début de cette merveilleuse aventure qu'est le scoutisme... au travers des *SUPER-HÉROS* !

LE STAFF SEEONEE

Annexe 1 : Liste de contact-parents

Nom	Prénom	Tel 1	Tel 2	Autres
ADIL	Hugo	02/660 79 26	0499/385 399	
BOUCQUEY	Victor	02/736 77 12	0476/787 824 (M)	0476/347 267 (P)
CORREIA	Claudia	02/308 35 45	0478/681 133	02/647 57 68
DE MAEGD	Victor	02/660 94 19	0496/215 848	
DEBOIS	Simon	0474/495 437		
DECLERCQ	Léo	0495/557 360		
DECLERCQ	Tom	0495/557 360		
DELOGE	Théo	02/646 59 28	0479/365 960 (M)	0474/880 109 (P)
DU BRULLE	Célestin	02/675 74 17	0485/851 054	
FROMONT	Maud	0474/215 861		
GEORGES	Nathan	0478/278 846 (M)	0496/128 496 (P)	
GEORGES	Samuel	0478/278 846 (M)	0496/128 496 (P)	
HUGONNEAUX	Pauline	0479/465 440		
HUYSMANS	Sacha	0477/432 773 (P)	0475/651 845	
KOCH	Elina	02/675 92 37	0485/169 796	
KREMER	Lionel	02/662 28 06	0496/590 405	
LEFEBVRE	Hugo	02/644 57 81	0475/870 807	
LEROY	Anthony			
MELCHIOR	Arnaud	02/646 03 14	0475/424 831	
MIROIR	Chloé	0477/597 259	0472/681 641	
NOTHOMB	Achille	0472/383 007		
NYS	Gaspard	02/673 46 13	0479/682 780	
OUATTARA	Aurélien	02/705 49 02	0478/223 173	
OUATTARA	Maxime	02/705 49 02	0478/223 173	
PLETSEY	Nils	02/673 61 25	0475/940 100 (P)	
RENARD	Céleste	02/241 46 85	0473/234 628	
RUSSIAN	Carlo	02/733 18 28	0496/298 678	
SAULNIER	Odhran	02/735 68 71	0496/042 772	
SAULNIER	Raidhri	02/735 68 71	0496/042 772	
SERVAIS	Stanislas	02/662 09 70		
URLACHER	Antoine	02/675 93 18		0476/693 409
URLACHER	Thibault	02/675 93 18	0475/931 844 (M)	0476/693 409 (P)
VAN RAEPENBUSCH	Arthur	0476/566 710	0472/629 122	
VAN RAEPENBUSCH	Lola	0476/566 710	0472/629 122	